

INFORMÁTICA 4º ESO.

CONTENIDOS MÍNIMOS

Bloque I. Sistemas operativos y seguridad informática

Unidad 1. Los sistemas operativos

Unidad 2. Las redes y su seguridad

Redes locales: interconexión de equipos informáticos. Seguridad en Internet. Importancia de la adopción de medidas de seguridad activa y pasiva. Conexiones inalámbricas e intercambios de información entre dispositivos móviles.

Bloque II. Multimedia

Unidad 3. Fotografía digital

Unidad 4. Audio y vídeo digital

Adquisición de imagen fija mediante periféricos de entrada. Tratamiento básico de la imagen digital, creación de dibujos sencillos, alteración de los parámetros de las fotografías digitales: saturación, luminosidad y brillo. Manejo básico de imágenes digitales formadas a base de capas superpuestas. Edición y montaje de audio y vídeo para la creación de contenidos multimedia.

Bloque III. Publicación y difusión de contenidos

Unidad 5. Presentación de contenidos

Unidad 6. Publicación de contenidos en web

Integración y organización de elementos textuales, numéricos, sonoros y gráficos en estructuras hipertextuales. Diseño de presentaciones. Creación y publicación en la Web. Estándares de publicación. Introducción al código HTML. Accesibilidad de la información.

CRITERIOS CALIFICACIÓN

Instrumento evaluador	Elementos evaluados	Valoración de cada apartado
Observación sistemática	<ul style="list-style-type: none">- Participación en las actividades- Hábito de trabajo- Aportación de ideas y soluciones- Colaboración con el grupo- Utilización de medios- Actitud	20%
Elaboración de documentación (contenidos de las Unid. Didácticas)	<ul style="list-style-type: none">- Puntualidad en la entrega- Presentación y limpieza- Claridad de contenidos y síntesis	10%
Pruebas	<ul style="list-style-type: none">- Adquisición de conceptos- Comprensión- Razonamiento- Rapidez de ejecución	20%
Trabajos realizados	<ul style="list-style-type: none">- Creatividad- Método de trabajo- Habilidad en el uso programas informáticos- Funcionamiento del objeto construido- Calidad de acabado y estética	50%

--	--	--

Bloque IV. Internet y redes sociales virtuales

Unidad 7. Internet y comunidades virtuales

Unidad 8. Comercio electrónico y fraude en la red

Unidad 9. Un mundo de descargas

- La información y la comunicación como fuentes de comprensión y transformación del entorno social: comunidades virtuales y globalización.
- Actitud positiva hacia las innovaciones en el ámbito de las tecnologías de la información y la comunicación y hacia su aplicación para satisfacer necesidades personales y grupales.
- Acceso a servicios de administración electrónica y comercio electrónico: los intercambios económicos y la seguridad.
- Acceso a recursos y plataformas de formación a distancia, empleo y salud.
- La propiedad y la distribución del *software* y la información: *software* libre y *software* privativo, tipos de licencias de uso y distribución.
- La ingeniería social y la seguridad: estrategias para el reconocimiento del fraude, desarrollo de actitudes de protección activa ante los intentos de fraude.
- Adquisición de hábitos orientados a la protección de la intimidad y la seguridad personal en la interacción en entornos virtuales: acceso a servicios de ocio.
- Canales de distribución de los contenidos multimedia: música, vídeo, radio, TV.
- Acceso, descarga e intercambio de programas e información. Diferentes modalidades de intercambio.